



1 JOUR OU 1,5 JOURS

7 heures à 10 heures 30 minutes

PUBLIC

Personnels exerçant auprès des personnes âgées ayant une expérience professionnelle en animation auprès d'un public senior ou qui ont suivi une formation d'animation de groupe auprès de ce public (*personnels soignants, aide à domicile, auxiliaire de vie sociale, aide médico-psychologique, animateurs en gérontologie...*)

PRÉREQUIS

Aucun

INTERVENANT

Formateur(trice) issu(e) du secteur médico-social

RESPONSABLE PÉDAGOGIQUE

Olivier MULLER

DATE ET LIEU

À définir

1830€

avec le jeu et 1 plumier (1 jour)

2640€

avec le jeu et 2 plumiers (1,5 jours)
pour un groupe de 10 personnes maximum.

Hors frais du formateur.

Nous consulter pour une formation en inter.

BON À SAVOIR

Entrées et sorties permanentes, mise en oeuvre de la formation validée dans un délai de 3 mois, date à planifier en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur.

Nous invitons les personnes en situation de handicap à nous contacter pour une étude de leurs besoins.

OBJECTIFS

- Maîtriser la dynamique du jeu.
- Apprendre à utiliser la Maison à Jouer avec le plumier de base pour maintenir le lien social, faire passer des messages de prévention généraux sur le bien vieillir à domicile et repérer les forces et les fragilités des participants (au niveau psychique, physique et social).
- Extension : Apprendre à utiliser le support avec le plumier « La maison à Jouer ouvre ses portes » qui traite plus en détail de la prévention des accidents de la vie courante, des conduites à risques, de la prévention routière et de l'écocitoyenneté. Ce plumier est à destination des séniors mais également des plus jeunes (8 – 16 ans).
- Se sentir capable à l'issue de la formation d'animer un premier atelier avec la version de base ou les deux versions suivant l'option retenue.

PROGRAMME

- Les objectifs du jeu.
- Le matériel : la maison et les annexes.
- Les règles du jeu.
- L'animation d'une partie.
- En option : l'extension « La maison à jouer ouvre ses portes » (+ une demi-journée).

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES ET ÉVALUATION

Formation participative et interactive favorisant l'échange, qui intègre :

- Des apports théoriques sur supports visuels permettant d'actualiser ses connaissances.
- Des exercices de communication, mises en situation, jeux de rôle et un temps dédié à l'analyse des pratiques.
- Un support pédagogique est remis à chaque stagiaire.
- Évaluation collective et individuelle en fin de formation.

Qualiopi
processus certifié

■ RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante :
ACTIONS DE FORMATION